MOD-US
Version 1.0a

Joueur :

Personnage :

Rang et/ou titre :

Race :

Origine :

Age :

Taille :

Poids :

Score d'initiative :

XP de base : XP acquis :

XP dépensés : XP restant :

Portrait

Etat de santé

Blessures légères (-1)

Blessures sérieuses (-2)

Blessures critiques (-4)

Blessures mortelles (-8)

Modules

	Rang

Capacités spéciales

Equipements

JAUGES
0
-1
-2
-3
-4
-5
-6
-7
-8